



VIII REPLAY GAMES - Regulamento

Segunda Versão, 2025

1. Regras Gerais.....	2
1.5- Período de inscrição:.....	2
1.6- Requisitos para participação:.....	2
1.9- Restrições e informações específicas a respeito do apoio da Riot Games:.....	3
2. Formato Geral.....	4
2.3- Fase Eliminatória:.....	4
2.3.2- Chave Winners:.....	4
2.3.3- Chave Losers:.....	4
2.3.4- Disputa pelo Primeiro Lugar:.....	4
2.3.5- Disputa pelo Terceiro Lugar:.....	5
2.3.6- Disputa pelo Quarto Lugar:.....	5
2.3.7- Excesso de participantes:.....	5
3. Valorant.....	6
3.1 Especificações Valorant.....	6
3.2 Regras Valorant.....	6
4. League of Legends.....	8
4.1 Especificações League of Legends.....	8
4.2. Regras League of Legends.....	9
5. Regras Gerais.....	10
5.1 Comunicação.....	10
5.2 Pausas.....	10
5.3 Desclassificação.....	10
5.4 Premiação.....	11
5.4.2- Premiação League of Legends In-game:.....	11
5.4.3- Premiação Valorant In-game:.....	12
6. Cronograma.....	13
6.1- Datas do Torneio.....	13
6.2- Cronogramas do dia:.....	13
7. Considerações Finais.....	15
7.5- Transmissão.....	15

1. Regras Gerais

1.1- Todo participante tem responsabilidade por manter a ordem e o bom andamento do evento, respeitando solicitações e da Comissão Organizadora do evento.

1.2- Todo participante tem responsabilidade por manter o bom estado da estrutura do evento.

1.3- O Torneio ocorrerá nos dias 5, 6, 12 e 13 de abril de 2025, de forma totalmente online.

1.4- Os times poderão ser formados de forma mista, sem restrição de sexo e “Elo”, respeitando as idades mínimas dos jogos.

1.5- Período de inscrição:

Valorant:

Início no dia 24 de fevereiro de 2025 até 4 de abril de 2025.

League of Legends:

Início no dia 24 de fevereiro de 2025 até 11 de abril de 2025.

1.6- Requisitos para participação:

1.6.1- Todo participante deverá estar inscrito obrigatoriamente no formulário relacionado ao evento e em quaisquer outras plataformas solicitadas pela organização.

1.6.2- Toda equipe deverá ter o mínimo de participantes requeridos, conforme especificação do jogo de interesse, descrito nas seções **2.4** e **4.4**.

1.6.3- Toda equipe deverá determinar um capitão.

1.6.4- Entregar todos os termos preenchidos, em caso de menor de idade.

1.7- Ao participar do evento, seja como jogador ou espectador, renuncia a seus direitos de imagem enquanto participa dos eventos da VIII Replay Games.

1.8- Todo participante ao se inscrever aceita e tem como dever seguir esse regulamento e está sujeito às regulamentações aqui descritas.

1.9- Restrições e informações específicas a respeito do apoio da Riot Games:

- Este torneio é apoiado pela Riot Games com premiação e divulgação. A responsabilidade da gestão do mesmo e certificação do envio da premiação é da organização.
- Os(as) ganhadores(as) do torneio não podem fazer alteração do Nick até o recebimento da premiação. Em caso de mudança a pessoa será desclassificada para receber a premiação.
- Caso tenha que ser cancelado por outros motivos, ou tenha menos de 8 times jogando no início do torneio, o apoio da Riot Games é automaticamente cancelado.
- É de responsabilidade da organização manter comunicação com os participantes para esclarecer quaisquer questões a respeito do torneio. A Riot Games não presta suporte para os torneios e mantém o relacionamento direto com o/a organizador(a) do torneio.
- Problemas identificados na gestão dos torneios que prejudiquem os(as) jogadores(as) e a comunidade como todo e/ou não respeitar as regras pré estabelecidas pela Riot Games, podem resultar em punição da organização e retirada do apoio da Riot Games.
- Para dar feedback direto para a Riot Games a respeito da organização, utilize esse formulário: [Feedback - Torneios de Comunidade](#)

1.10- Todas as regras deste regulamento podem ser alteradas, com aviso prévio, pela comissão organizadora.

2. Formato Geral

2.1- Todos os jogos da VIII Replay Games funcionarão no formato de Fase Eliminatória, com dupla eliminação.

2.2- As posições finais das equipes podem ser alteradas conforme apuração de denúncias acerca do desrespeito deste regulamento.

2.3- Fase Eliminatória:

2.3.1- O torneio adotará o formato de dupla eliminação, com brackets de *winner*s e *loser*s, garantindo que as equipes tenham duas oportunidades antes de serem eliminadas definitivamente.

2.3.2- Chave Winners:

2.3.2.1- As equipes competirão na chave de winners, onde os vencedores avançam para as rodadas subsequentes, enquanto os perdedores serão movidos para a chave losers.

2.3.2.2- As partidas nesta chave seguirão o formato de Melhor de Um (1).

2.3.3- Chave Losers:

2.3.3.1- As equipes derrotadas na chave winners serão transferidas para a chave losers, onde terão uma segunda chance de permanecer no torneio.

2.3.3.2- As partidas na chave de losers também seguirão o formato de Melhor de Um (1).

2.3.4- Disputa pelo Primeiro Lugar:

2.3.4.1- A equipe vencedora da semifinal da chave winners e a equipe vencedora da final da chave losers se enfrentarão na grande final, em formato Melhor de Três (3) para determinar o primeiro lugar do torneio.

2.3.4.2- O vencedor da grande final será declarado o campeão do torneio.

2.3.5- Disputa pelo Terceiro Lugar:

2.3.5.1- O perdedor da final da chave losers será automaticamente declarado o terceiro colocado do torneio, não haverá partida pela disputa do terceiro lugar.

2.3.6- Disputa pelo Quarto Lugar:

2.3.6.1- O perdedor da semifinal losers será automaticamente declarado o quarto colocado do torneio, não haverá partida pela disputa do terceiro lugar.

2.3.7- Excesso de participantes:

2.3.7.1- Nos casos em que mais de oito equipes estiverem inscritas no torneio, as últimas a se inscreverem irão jogar partidas classificatórias, valendo a vaga do que antes seria a primeira fase da chave winners.



3. Valorant

3.1 Especificações Valorant

3.1.1- Classificação: 14 anos

3.1.2- Jogo do Torneio: Valorant

3.1.3- Formato:

3.1.3.1- Fase Eliminatória (MD1): Fase 1 e 2 Winners e Losers e Fase 3 Losers; (Dia 05/04)

3.1.3.2- Fase Eliminatória (MD1): Semifinal Winners; (Dia 05/04)

3.1.3.3- Fase Eliminatória (MD1): Final Losers; (Dia 05/04)

3.1.3.4- Fase Eliminatória (MD3): Finais; (Dia 05/04)

3.1.4- Quantidade de Times: 8 times, podendo ser excedido (2.3.7).

3.1.5- Quantidade mínima de participantes: 5 Titulares

3.1.6- Quantidade máxima de reservas: 5 Reservas

3.1.6.1- Não é necessário o registro de reservas para a inscrição no campeonato.

3.2 Regras Valorant

3.2.1- Possuir conta no Valorant.

3.2.2- Todas as armas e skins são liberadas.

3.2.3- As partidas serão realizadas nos mapas do Grupo Ativo:

3.2.3.1- Abyss;

3.2.3.2- Bind;

3.2.3.3- Fracture;

3.2.3.4- Haven;

3.2.3.5- Lotus;

3.2.3.6- Pearl;

3.2.3.7- Split;

3.2.4- A escolha da equipe que começará os vetos será por cara ou coroa.

3.2.5- Durante partidas em formato MD1, a equipe inicial vetará 1 (um) mapa, seguido pelo veto de 1 (um) mapa pela equipe oposta, com esse processo de vai e volta seguindo até que reste um mapa, o mapa que sobrar dentre aqueles não vetados será o mapa a ser jogado, com a equipe que não fez o último banimento escolhendo o lado.

3.2.6- Durante partidas em formato MD3, a equipe inicial vetará 1 (um) mapa, seguido pelo veto de 1 (um) mapa pela equipe oposta, na sequência, a equipe inicial escolherá o primeiro mapa a ser jogado e a equipe oposta escolherá o segundo mapa. A continuação dos vetos dos mapas ocorrerá na sequência da escolha dos mapas, com novamente a equipe inicial vetando 1 (um) mapa, seguido pelo veto de 1 (um) mapa pela equipe oposta, o mapa que sobrar dentre aqueles não vetados ou não selecionados será o terceiro e último mapa, se necessário.

3.2.7- O mesmo mapa não poderá ser jogado duas vezes na mesma MD3 - Melhor de três (3).

3.2.8- Em partidas no formato MD3, a escolha de lados será da seguinte forma:

3.2.8.1- A equipe inicial irá selecionar o lado que deseja jogar no mapa escolhido pela equipe oposta

3.2.8.2- A equipe oposta irá selecionar o lado que deseja jogar no mapa escolhido pela equipe inicial.

3.2.9- Não será permitido qualquer tipo de ofensa no chat in-game.

3.2.9- Para receberem as possíveis premiações, todos do time devem estar registrados no formulário corretamente e estarem presentes no servidor oficial de Discord do campeonato.

4. League of Legends

4.1 Especificações League of Legends

4.1.1 Classificação: 12 anos

4.1.2- Jogo do Torneio: League of Legends.

4.1.3- Formato:

4.1.3.1- Fase Eliminatória (MD1): Fase 1 e 2 Winners e Losers e Fase 3 Losers; (Dia 12/04)

4.1.3.2- Fase Eliminatória (MD1): Semifinal Winners; (Dia 12/04)

4.1.3.3- Fase Eliminatória (MD1): Final Losers; (Dia 13/04)

4.1.3.4- Fase Eliminatória (MD3): Finais; (Dia 13/04)

4.1.4- Quantidade de Times: 8 times, podendo ser excedido (2.3.7).

4.1.5- Quantidade mínima de participantes: 5 Titulares

4.1.6- Quantidade máxima de reservas: 5 Reservas

4.1.6.1- Não é necessário o registro de reservas para a inscrição no campeonato.

4.1.7- Duração máxima de uma partida: 50 minutos.

4.2. Regras League of Legends

4.2.1- Todos os personagens estarão disponíveis para serem escolhidos, desde que o mesmo tenha sido adquirido (ou licenciado) pelo competidor.

4.2.2- O time deverá ser composto por:

4.2.2.1- Atirador, Suporte, Meio, Selva e Topo.

4.2.3- A partida será realizada no mapa Summoner 's Rift, no modo Torneio.

4.2.4- A Escolha de Lado in-game será feita por “Cara ou coroa”.

4.2.5- Caso a partida ultrapasse um período de 50 minutos, ela será encerrada e o vencedor definido pelos critérios de desempate descritos no ponto **4.2.6**.

4.2.6- Critérios de desempate, em ordem de prioridade:

4.2.6.1- Maior número de Torres inimigas destruídas;

4.2.6.2- Inibidores destruídos.

4.2.6.3- Abates realizados;

4.2.6.4- Ouro acumulado;

4.2.6.5- Primeiro Objetivo Conquistado

4.2.7- Não será permitido qualquer tipo de ofensa no chat in-game.

4.2.8- Para receberem as possíveis premiações, todos do time devem estar registrados no formulário corretamente e estarem presentes no servidor oficial de Discord do campeonato.

4.2.9- Em caso de abandono de partida durante a seleção de bans e picks, ela deverá ser refeita de onde parou, mantendo os mesmos picks.

4.2.9.1- Na repetição do abandono, a derrota será contabilizada para a equipe que repetidamente abandonou a fase de picks e bans.

5. Regras Gerais

5.1 Comunicação

5.1.1- A comunicação dos jogadores será realizada pelo canal de voz do torneio.

5.1.2- A comunicação da organização com as equipes será feita pelo servidor do Discord e/ou pelo WhatsApp.

5.2 Pausas

5.2.1- Cada time tem direito a um total de 10 minutos de pausa, que devem ser usados apenas para resolver problemas técnicos.

5.2.3- Caso os 10 minutos de pausa tenham sido utilizados e o problema técnico não tenha sido resolvido, a equipe que solicitou terá que decidir se abandona a partida ou joga com o problema técnico.

5.3 Desclassificação

5.3.1- Do não cumprimento dos itens do presente regulamento deste Torneio.

5.3.2- Faltar com respeito com terceiros.

5.3.3- Por WO, ou descumprimento do horário **(5.3.7)** desrespeitando a quantidade mínima de membros da equipe aptos a jogarem no horário previsto pela Comissão Organizadora.

5.3.4- Caso atinja 3 advertências proferidas pelos Juízes.

5.3.5- Utilização de scripts que visam testar ping, que possam afetar negativamente o desempenho de conexões.

5.3.6- Caso atinja ou ultrapasse 10 minutos do tempo limite para se apresentar quando chamado.

5.3.7- Ultrapassar o tempo de pausa permitido.

5.3.8- Por outras penalidades adicionais que poderão ser realizadas pela organização do evento.

5.4 Premiação

5.4.1- A premiação será enviada apenas se o torneio for aprovado para o recebimento da premiação.

5.4.1.1- A Replay ou a AAASI não garante o recebimento da premiação.

5.4.2- Premiação League of Legends In-game:

5.4.2.1- A premiação estará disponível para o 1º, 2º, 3º e 4º lugar.

5.4.2.2- Disponível apenas para os 5 titulares que jogaram o último jogo do time.

5.4.2.3- Para receberem as premiações, todos do time devem estar registrados corretamente no formulário de inscrição e possuírem um Riot ID e **NÃO** devem alterar seus nomes até o recebimento.

5.4.2.4- A premiação fica a cargo da Riot Games, caso a mesma não seja entregue por qualquer erro, a Replay, a AAASI e a Riot Games não serão responsabilizadas.

5.4.2.5- Sujeita a disponibilidade, caso não seja possível devido à quantidade de participantes mínima.

5.4.2.6- Premiação por jogador (Sujeito a disponibilidade):

1º Lugar	2.000 RP
2º Lugar	1.600 RP
3º Lugar	1.000 RP
4º Lugar	600 RP

5.4.3- Premiação Valorant In-game:

5.4.3.1- A premiação estará disponível para o 1º, 2º, 3º e 4º lugar.

5.4.3.2- Disponível apenas para os 5 titulares que jogaram o último jogo do time.

5.4.3.3- Para receberem as premiações, todos do time devem estar registrados corretamente no formulário de inscrição e possuírem um Riot ID e **NÃO** devem alterar seus nomes até o recebimento.

5.4.3.4- A premiação fica a cargo da Riot Games, caso a mesma não seja entregue por qualquer erro, a Replay, a AAASI e a Riot Games não serão responsabilizadas.

5.4.3.5- Sujeita a disponibilidade, caso não seja possível devido à quantidade de participantes mínima.

5.4.3.6- Premiação por jogador (Sujeito a disponibilidade):

1º Lugar	2.000 VP
2º Lugar	1.800 VP
3º Lugar	1.600 VP
4º Lugar	1.400 VP

6. Cronograma

6.1- Datas do Torneio

6.1.1.- 5, 6, 12 e 13 de abril de 2025.

6.2- Cronogramas do dia:

VALORANT (estimativa de partida: 40 minutos cada)

Dia 5:

Credenciamento Jogos - 15h30 às 17h.

VALORANT, Fase 1, 2 e 3 (Winners e Losers) - 17h às 23h.

Dia 6:

Credenciamento Jogos - 15h30 às 17h.

VALORANT, Final Losers - 17h às 18h.

VALORANT, Final - 18h30 às 21h30.



League of Legends (estimativa de partida: 40 minutos cada)

Dia 12:

Credenciamento Jogos - 15h30 às 17h.

League of Legends, Fase 1, 2 e 3 (Winners e Losers) - 17h às 23h.

Dia 13:

Credenciamento Jogos - 15h30 às 17h.

League of Legends, Final Losers - 17h às 18h.

League of Legends, Final - 18h30 às 21h30.



7. Considerações Finais

7.1- Este regulamento visa instruir os participantes e apresentar a operacionalização do torneio.

7.2- Este regulamento ficará disponível para consulta durante o evento, para consulta de todas as pessoas presentes, sejam da comissão, sejam participantes, sejam espectadores.

7.3- Todo participante estará aceitando este regulamento ao se inscrever ou ser inscrito pelo capitão da equipe.

7.4- O presente regulamento entrará em vigor a partir da data de sua publicação pela comissão, ficando revogadas todas as disposições em contrário.

7.5- Transmissão

7.6.1 A transmissão acontecerá de forma gratuita, através das plataformas Twitch e YouTube.

7.6.2 Todos os jogadores são livres para transmitir suas “telas”, porém, é recomendado que seja transmitido com delay, para evitar o ato do “ghosting”.

7.6.3 Todos são livres para retransmitir o sinal oficial dos canais da Replay no formato de “transmissão da comunidade”, pedimos, contudo, que você informe seu público das nossas redes sociais (@atleticabsi) e nos informe de sua retransmissão, mediante contato via Discord ou pelas redes sociais.

**Associação Atlética Acadêmica de Sistemas de
Informação, 2025.**